**Porcentajes de selección (Gr. 6)**

Este juego ayuda a los estudiantes a conectar fracciones con porcentajes y desarrollar el pensamiento proporcional. Se puede jugar con 2-4 jugadores.

**Configuración:**

* El juego consiste en **10 rondas**: dos **2 cartas**, **3 cartas**,**4 cartas**, **5 cartas**, y **10 cartas** rondas.
* Crea un marcador para realizar un seguimiento de los puntos.
* Cada jugador selecciona un palo (por ejemplo, diamantes, corazones, espadas o tréboles).

**Cómo jugar:**

1. **Jugador 1** voltea las cartas del mazo una a la vez, asegurándose de que todas las cartas volteadas permanezcan visibles.
2. El jugador puede **elige parar** volteando **2, 3, 4, 5 o 10 cartas**.
	* El objetivo es **maximizar** el porcentaje de tu palo mientras minimizas el porcentaje de tu oponente.
3. Los puntos se asignan en función de la**porcentaje de cartas en la ronda que coinciden con el palo de cada jugador**.
	* Ejemplo: si el jugador 1 elige **diamantes** y el jugador 2 eligió **copas**, y las dos primeras cartas volteadas eran un corazón y una espada, el jugador 2 ganaría **50 puntos** (el 50% de las cartas son corazones), mientras que el jugador 1 gana **0 puntos**.
	* Si el jugador 1 continúa y lanza un diamante como tercera carta, ambos jugadores ahora tienen **1/3 (33%) del traje**, ganando **33 puntos** cada.
	* El jugador 1 debe decidir si detener o continuar lanzando para cambiar los porcentajes a su favor.
4. Cuando un jugador deja de voltear, **registro** los valores de puntos para ellos y su oponente.
5. El juego termina después **10 rondas**, y el jugador con el **puntos totales más altos** gana.

**Materiales:** Baraja de cartas, Tablero de puntuación

Juego de cartas de elección de porcentajes

Tablero de puntuación

| # de cartas en ronda | Jugador 1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Jugador 2: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- | --- | --- |
| 2 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 5 |  |  |
| 10 |  |  |
| 10 |  |  |
| Total:  |  |  |

Juego de cartas de elección de porcentajes

Tablero de puntuación

| # de cartas en ronda | Jugador 1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Jugador 2: \_\_\_\_\_\_\_\_ | Jugador 3: \_\_\_\_\_\_\_\_ | Jugador 4:\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
| Total:  |  |  |  |  |